

⊙ LABERINTO DE SANGRE · III

La Transfiguración Dolorosa

Hechizo de metamorfosis corporal: permite modificar partes del propio cuerpo mediante voluntad mágica sostenida por dolor. Cambios irreversibles si se repiten más de una vez.

Símbolo: SRΛΛMΛNΨ

(Una figura humana con un brazo extendido que muta en múltiples formas: garra, rama, cuchilla, pluma, ala. Bajo ella, un cráneo sonríe.)

Condición inicial: el cuerpo debe estar purificado por ayuno y autoflagelación ritual (mínimo 3 días)

Instrumentos: aguja de espina de lobo, espejo ennegrecido, música repetitiva de huesos o tambor

Momento propicio: en la hora séptima tras el ocaso, con luna menguante o ausente

★ Fórmula de transfiguración:

"Carne que eres mía,
muéstrate como deseo.

Dolor, sé mi cincel.

Miedo, sé mi molde.

Que la imposible sangre
en forma y fuerza."

(El conjurador debe mirar su reflejo y, mientras siente el dolor autoinfligido, imaginar vívidamente la nueva forma. La transformación comenzará como ardor, seguirá como espasmo, y culminará en forma tangible.)

★ Efectos posibles:

- Extensión ósea como arma: creación de espinas, garras, cuchillas naturales desde antebrazos o espalda.

- *Adaptación ambiental:* branquias temporales, piel reforzada, patas dobles, visión nocturna o térmica.
- *Impresión simbólica:* modificación del rostro o torso para inspirar miedo, respeto o devoción.
- *Degeneración acumulada:* cada transfiguración desgasta el alma. Más de cinco sin descanso provocan deformidades incontrolables o locura permanente.

★ *Notas marginales de Skarn:*

"La primera vez me hice uñas como dagas. La segunda vez, plumas en el cuello. A la tercera, el cuerpo se negó... y sangré durante cinco días."

"Conocí a un monje que cambió su carne hasta ser pura piedra. Murió al dormir: su corazón ya no era músculo."

"No se debe cambiar más de lo que uno está dispuesto a perder. Y aún así, cambiarás más de lo que imaginas."

Skarn el susurrador