

Capítulo 6: El barco de los números sospechosos



El drakkar de Olaf el Terrible y Bjonr el Tronchahuesos se mecía suavemente en la costa de Vinland, en una bahía donde el agua era tan tranquila que reflejaba las nubes como un espejo.

La tranquilidad, claro, era engañosa. Porque más allá, escondido entre unos peñascos, estaba un drakkar de la aldea rival de Skallheim.

—Ese es el barco de Baldur el Listo —gruñó Olaf, observando con su catalejo de asta de reno.

—Y de su amigo Bjolf el Berserker —añadió Bjonr, masticando un trozo de carne seca—. Dicen que Bjolf se come un barril de carne en lo que un hombre normal bebe un cuerno de hidromiel.

—Bah —dijo Olaf—. Lo que quiero saber es cuántos son. Si son menos de diez, les caemos encima. Si son más... bueno, podemos decirles que hemos venido a hacer trueque. Como esta cabra.

La cabra baló indignada.

El problema era que no podían acercarse lo suficiente para contar cabezas, porque el drakkar rival estaba en un entrante de la costa, semicubierto por los árboles.

Después de mucho discutir, Olaf terminó golpeando el timón con el puño.

—¡Nada! Tendremos que preguntar a Ylda.

—¿La bruja? —preguntó Bjonr—. Pero tarda mínimo una semana en contestar. Está en Noruega, y nosotros ya estamos aquí, al otro lado del mundo.

—¡Pues mejor empezar ya! —rugió Olaf. Prepararon una tablilla de abedul, ataron el mensaje a la pata del cuervo mensajero y lo lanzaron al cielo.

Pasaron los días. Durante ese tiempo, la tripulación se dedicó a practicar insultos en caso de batalla (“¡Tienes menos honor que una anguila en celo!” fue el favorito) y a pelearse por el último barril de arenques.

Finalmente, una semana después, una gaviota mensajera apareció sobre la cubierta, mirando a todos con ese desprecio natural que sólo las aves adiestradas por Ylda sabían expresar.

Olaf desató la tablilla y la leyó en voz alta, mientras la tripulación se arremolinaba a su alrededor:

“El guerrero Baldur tiene un amigo berserker llamado Bjolf.

Bjolf tiene tantos amigos berserkers como guerreros.

Baldur tiene el doble de amigos berserkers que guerreros.

Con esto, ya sabéis cuántos guerreros y cuántos berserkers viajan en ese barco.”

Olafr esopló.

—¡Por el martillo de Thor! ¿No podría simplemente ponerme el número? ¿Por qué siempre tiene que ser un acertijo?

—Porque entonces no sería una bruja, sería una enciclopedia —dijo Bjonr, sonriendo.

Olafr suspiró, se dejó caer sobre un tonel vacío y se tapó la cara con el casco.

—Bueno, muchachos —dijo, levantando la voz—.

Tenemos una semana para resolver esto antes de lanzarnos a la locura. Si alguien adivina la respuesta, ¡recibirá como premio el primer golpe de hidromiel cuando ganemos!

La cabra baló otra vez, pero nadie le hizo caso.



Acertijo de la semana para los guerreros:

Puedes ayudar a Olaf el Terrible y a Bjonr en Tronchahuesos a interpretar lo que les ha contestado la bruja Ylda y saber ¿Cuántos guerreros y cuántos berserkers viajan en el barco de Baldur?



La solución se revelará la próxima semana... ¡si es que Olaf y Bjonr sobreviven para contarla!



Erik el rojo