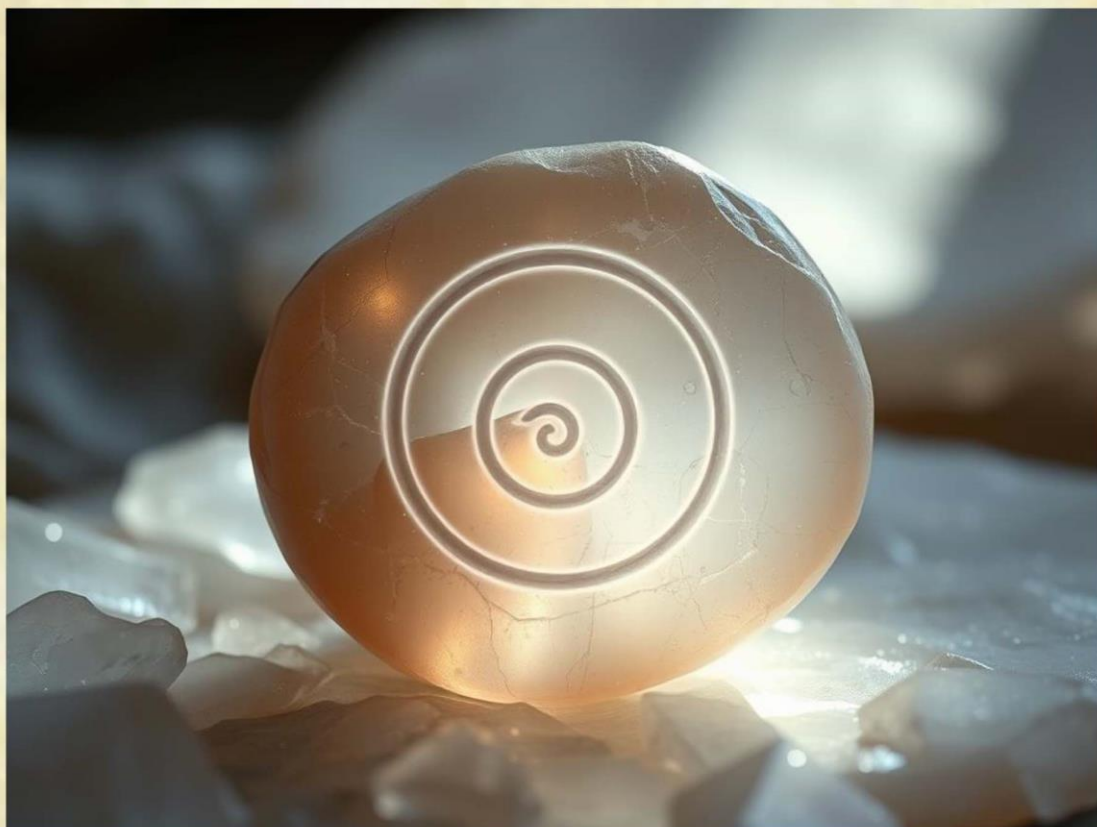


** VELLO INTERSTICIAL*



Aliento de Nyr

Hechizo de sueños vivientes: traer sueños al mundo despierto, donde la realidad se disuelve en fantasía

Símbolo: N△U

(Una figura de espiral combinada con una línea quebrada que atraviesa un círculo central,

inscrita en una piedra blanda o cristal transparente)

***Fase lunar requerida:* luna llena o luna nueva**

***Hora propicia:* el instante previo a la vigilia profunda, cuando los ojos se entrecierran**

***Instrumento ritual:* pluma de ave nocturna, frasco de esencias florales**

***Condición del alma:* capacidad de desconectar de la vigilia y abrirse al caos del inconsciente**

*** *Fórmula de activación:***

***"Del sueño que nunca fue,
del sueño que es más real que el mundo.***

***Ven, sueño, y vuélvete carne,
y habita la vigilia."***

(Se debe mezclar un extracto floral con el polvo de una pluma nocturna, y se esparce sobre la superficie deseada mientras se recita la fórmula.)

*** *Efectos potenciales:***

- **Sanación onírica:** el hechizo puede traer consigo la paz de un sueño perdido, restaurando la energía del cuerpo al revivir un sueño reparador que no ha sucedido, pero cuyo poder es inmenso.
- **Despertar de la locura:** el conjuro también puede traer sueños distorsionados, donde lo fantástico y lo monstruoso se manifiestan físicamente en el mundo real, alterando la percepción y la lógica de los que están cerca.
- **Visión de futuros alternativos:** las criaturas y eventos soñados pueden llegar a manifestarse parcialmente en la vigilia, creando situaciones que parecen ser de otra dimensión.

*** Notas marginales de Skarn:**

"El aliento de Nyr es errático, incierto. Lo que ves no es lo que ocurre."

"Si abres la puerta del sueño, cuidado de no quedar atrapado en él. Los soñadores pueden

volverse prisioneros."

**"Recuerda que el sueño tiene su propio peso, y
este peso puede colapsar la realidad si lo invocas
en exceso."**

Skarn el susurrador