


Rökkurbru ("Puente al inframundo"): Visitar Helheim.

(Huesos de perro negro + H Hagalaz)*.

■ PÁGINA DEL CUADERNO DE ÞORBJÖRG: RÖKKURBRU

RÖKKURBRU ("Puente del Crepúsculo")

Propósito: Construir un puente efímero entre Midgard y Helheim para consultar a los muertos, recuperar almas perdidas o robar secretos a Hel.

■ Origen: Una sombra en el pantano de Mývatn me enseñó este camino. Cuando volví, mi sombra pesaba el doble... y a veces habla cuando no la miro.

Materiales

1. **Huesos de perro negro** (que haya matado a su dueño).
2. **Cenizas de un árbol alcanzado por un rayo** (preferiblemente fresno).
3. **Sangre menstrual o sangre de batalla** (para "vitalizar" el camino).
4. **Runas clave:** H Hagalaz (destrucción del velo) + M Dagaz (umbral).

Ritual



1. Trazar el puente:

- Disponer los huesos en forma de arco sobre las cenizas.
- Pintar H y M en cada extremo con sangre, murmurando:

*"Gjallarbru, opnast nú,
láta mig ganga til Heljar!"*

*Ég gef blóð,
þú gefr braut!"*

*(¡Puente de Gjöll, abrete ahora,
déjame caminar hacia Hel!*

*Yo doy sangre,
tú das el camino!)*

2. Cruzar al inframundo:

- Caminar hacia atrás sobre los huesos (si cruzas hacia adelante, te quedarás).
- Llevar un pan de centeno en la boca (para el perro Garmr).

3. Regreso:

- No mirar atrás hasta pisar tierra viva.
- Quemar los huesos al terminar (o otro usará tu puente).

Peligros

- **Si los huesos crujen:** *Alguien sigue tus pasos de vuelta.*
- **Si olvidas el pan:** *Garmr te perseguirá en sueños.*
- **Nota personal:** "*Fui a buscar a mi hermana. La encontré... pero ella insistía en que yo era la muerta. Desde entonces, mi reflejo a veces parpadea.*"

Diseño del Puente



Leyenda:

- "*Los huesos deben apuntar al norte (reino de Hel). Si giran al este, llegarás a Jötunheim.*"

▣ Notas Adicionales

- **Para hablar con Hel:** Dejar un ojo de cristal como ofrenda (ella los colecciona).
- **Si el puente se deshace:** Canta "*Óðinn, leið mig heim!*" ("¡Odín, llévame a casa!").

- **Secreto:** *Si usas huesos de tu propio perro, él te guiará... pero nunca más volverá a ladrar en Midgard.*

Contexto Histórico

- En las sagas: En *Saga de Hervör*, la protagonista despierta a su padre muerto en una isla fantasma.
- Arqueología: *Perros sacrificados* se hallaron en tumbas vikingas (posibles guías al inframundo).

"Los muertos mienten menos que los vivos... pero sus verdades queman como hielo."

"Cruzar es fácil. Lo difícil es recordar qué lado es el tuyo."



RÖKKURBRU ("Puente del Crepúsculo")

Documento ilustrado sobre los hechizos de la Völva **Thorbjörg lítilvölva**. Englobado dentro de la recreación histórica de las Völvas de la Mitología Nórdica. Incluye recreación de los hechizos nombrados en las Sagas y otros documentos históricos.

Fuentes históricas para profundizar

- **Libros:**
 - "*The Viking Way: Religion and War in Late Iron Age Scandinavia*" (Neil Price) – Analiza el *seiðr* y las völvas.
 - "*Seidr: The Gate is Open*" (Katie Gerrard) – Guía práctica sobre rituales nórdicos.
- **Sagas relacionadas:** *Saga de Örvar-Oddr*, *Saga de Hrolf Kraki* (mencionan völvas).

Documento creado por: Erik el rojo para www.erikelrojo.com

Descubre mas en : [Las Völvas en la mitología nórdica Thorbjörg lítilvölva – Erik el rojo](#)