

Skalmöld ("Tiempo de cuchillos"): Para sembrar discordia.  
(Pelo de enemigo en muñeca de cera).

## 📖 PÁGINA DEL CUADERNO DE PORBJÖRG: SKALMÖLD

🔪 SKALMÖLD ("Tiempo de Cuchillos")

Propósito: *Sembrar discordia mortal entre aliados, haciendo que se vuelvan unos contra otros con violencia ciega.*

📖 Origen: *Lo aprendí de una bruja finlandesa que había sobrevivido a una guerra entre hermanos. Me dijo: "La traición es como la cera: se derrite con el calor de la ira".*

### Materiales

1. Pelo del enemigo principal (o uñas si no hay pelo).
2. Cera de abeja negra (teñida con carbón y sangre de gallo de pelea).
3. Aguja de hueso humano (preferiblemente de un traidor ejecutado).



4. Runas clave: ᚦ *Eihwaz* (traición) +  
ᚱ *Kaunan* (úlceras/conflicto).

## Ritual

### 1. Creación de la muñeca:

- Amasar la cera alrededor del pelo mientras murmuras el nombre de la víctima 9 veces.
- Moldear dos figuras entrelazadas (representando a los aliados).

### 2. Simbiosis maldita:

- Clavar la aguja a través de ambas figuras mientras cantas:

*"Blóðbræður, verði óvinir,*

*skeri hvör annan í hel!*

*Eihwaz rísi, Kaunan brenni,*

*láta þeim dreyma um níð!"*

*(¡Hermanos de sangre, vuélvanse enemigos,  
que se manden mutuamente a Hel!*

*Que Eihwaz los divida, que Kaunan los queme,  
que sueñen con la venganza!)*



### 3. Activación final:

- Derretir parcialmente las figuras sobre brasas de madera de pino (árbol de Loki).
- Enterrar los restos en un vertedero o letrina (para máxima humillación).

### Efectos

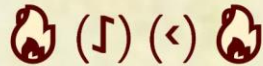
- 3 días: Pequeñas discusiones y sospechas.
- 7 días: Acusaciones públicas y amenazas.
- 14 días: Violencia física o traición mortal.

### Advertencias

- Irreversible: Solo termina cuando uno muere o abandona la tierra.
- Efecto secundario: Si tocas las figuras después del ritual, sentirás su odio en tus sueños.
- Nota personal: *"Lo usé contra los hijos del Jarl Hákon. Ahora solo queda uno... y cree que fue idea suya."*



## Diseño del Ritual



### Leyenda:

- *"Las figuras deben estar en posición de abrazo al clavarlas. La cera negra simboliza corazones envenenados."*

### Notas Adicionales

- Variante discreta: Usar dos piedras en vez de cera (efecto más lento pero indetectable).
- Para detenerlo: Encontrar y quemar las figuras con agua bendita (difícil si están enterradas).
- Secreto: *Si añades una gota de tu propia sangre, la discordia puede volverse contra ti después de 3 lunas.*



## ✂ Contexto Histórico

- En las sagas: En *Saga de Njál*, la magia de la discordia causa una guerra familiar.
- Arqueología: Se han hallado muñecos de cera en pozos rituales (Dinamarca, s. X).

*"La peor traición no es un cuchillo en la espalda... es hacer que otro lo empuñe creyendo ser justo."*

*"Los dioses premian al leal... pero a veces, el premio es un cuchillo en el corazón."*

*Érik el rojo*



## *SKALMÖLD* ("Tiempo de Cuchillos")

Documento ilustrado sobre los hechizos de la Völva **Thorbjörg lítilvölva** . Englobado dentro de la recreación histórica de las Völvas de la Mitología Nórdica. Incluye recreación de los hechizos nombrados en las Sagas y otros documentos históricos.

### Fuentes históricas para profundizar

- **Libros:**
  - *"The Viking Way: Religion and War in Late Iron Age Scandinavia"* (Neil Price) – Analiza el *seiðr* y las völvas.
  - *"Seidr: The Gate is Open"* (Katie Gerrard) – Guía práctica sobre rituales nórdicos.
- **Sagas relacionadas:** *Saga de Örvar-Oddr*, *Saga de Hrolf Kraki* (mencionan völvas).

Documento creado por: Erik el rojo para [www.erikelrojo.com](http://www.erikelrojo.com)

Descubre mas en : [Las Völvas en la mitología nórdica Thorbjörg lítilvölva – Erik el rojo](#)