

# La expedición a Vimland

## Capítulo X : El tambor del silencio



Tras muchas jornadas navegando con más entusiasmo que rumbo, Olaf el Terrible y Bjonr el Tronchahuesos llegaron a una ensenada que no figuraba en ningún mapa, ni siquiera en los que Bjonr garabateaba cuando bebía hidromiel con tinta de calamar.

Allí, oculta entre rocas negras y espuma marina, encontraron una cabaña construida con costillas de ballena y remaches de bronce. Frente a la puerta, colgaba un tambor

de cuero viejo, cubierto de símbolos y acompañado por una tablilla con estas palabras:

---

"Para que se abra la puerta al norte,  
golpea el tambor según el orden:  
una vez por el cuervo que vuela,  
dos veces por el martillo que truena,  
tres veces por el lobo que aúlla,  
cuatro veces por la serpiente que ruge,  
y cinco veces por el árbol que calla.  
Pero recuerda:  
uno de ellos miente."

---

—Esto parece fácil —dijo Bjonr, levantando una rama con intenciones musicales.

—Nada que provenga de una cabaña hecha con ballena y bronce es fácil —replicó Olaf, examinando el tambor con suspicacia.

—Cinco golpes, cinco símbolos, ¿no basta con seguir el orden?

—No —dijo Olaf, señalando la advertencia final—. Uno de ellos miente. Si seguimos el orden sin pensar, podríamos convocar al Kraken. O peor... al recaudador de impuestos de Skallheim.

Los símbolos estaban grabados en círculo sobre el tambor:

-  Cuervo
-  Martillo
-  Lobo
-  Serpiente
-  Árbol

—Tenemos que deducir cuál miente, y golpear los demás en el orden correcto.

—¿Y si simplemente lo intento al azar? —preguntó Bjonr, que ya tenía la rama en alto.

—Ya probaste eso con la sopa de ortigas y todavía no recuperas el olfato.

---

### ACERTIJO DE ESTA SEMANA

Según la inscripción:

- Golpea 1 vez por el cuervo.
- Golpea 2 veces por el martillo.
- Golpea 3 veces por el lobo.
- Golpea 4 veces por la serpiente.
- Golpea 5 veces por el árbol.

Pero uno de ellos miente.

¿Cuál de los símbolos miente, y cuál es el número correcto de golpes para cada uno de los otros cuatro?

Puedes ayudar a Olaf y a Bjonr a abrir la puerta al Norte?.



*Erik el rojo*

[www.erikelrojo.com](http://www.erikelrojo.com)

[weberikelrojo@gmail.com](mailto:weberikelrojo@gmail.com)